

# **APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMBERIAN BONUS UNTUK SALES PADA PT. LAUTAN BERLIAN UTAMA MOTOR PRABUMULIH**

**A. Barnianto**

## **JURNAL SISTEM INFORMASI DAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI (JSK)**

Program Studi Komputerisasi Akuntansi

STMIK Prabumulih

Jl. Patra No. 50 Kel. Sukaraja Kec. Prabumulih Selatan

### **ABSTRAK**

Pengolahan data sangat diperlukan dalam menunjang operasional kerja yang lebih baik terutama dengan menggunakan teknologi berupa komputer. Pengolahan data akan dirasakan lebih efektif dan efisien dengan dukungan aplikasi yang telah dibuat untuk mengolah data – data mengenai pengentrian data, perhitungan bonus untuk sales serta pembuatan laporan – laporan. Dengan adanya data – data yang dibutuhkan maka masalah yang ada dapat terselesaikan dengan baik dan dapat memberikan informasi yang bermanfaat berupa laporan. Aplikasi pengolahan data pemberian bonus untuk sales pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih ini dapat membantu dalam efisiensi dan efektivitas kerja karyawan terutama pada bagian administrasi. Dengan fasilitas yang dapat mengolah data – data bonus untuk sales dan pembuatan laporan yang akan dibutuhkan dengan cepat dan tepat waktu. Aplikasi ini dapat membantu dalam pengembangan kinerja yang lebih baik, cepat, akurat dan efisien sehingga memberikan hasil kerja yang baik.

## **1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Saat ini perkembangan dunia teknologi semakin pesat dengan berbagai kecanggihan serta memiliki dampak positif dan negatif baik dalam dunia bisnis, pendidikan dan lainnya. Salah satu teknologi yang banyak digunakan ialah komputer, sudah banyak perusahaan, instansi pemerintahan bahkan perorangan yang memanfaatkan teknologi komputer. Adapun dampak positif yang ada dari teknologi komputer ini ialah membantu proses data dan informasi dapat dilakukan dengan cepat, tepat waktu dan akurat

dalam dunia bisnis, pendidikan dan lainnya, sedangkan dampak negatifnya ialah adanya kejahatan penipuan dari penggunaan teknologi ini. Namun perkembangan teknologi ini sangat membantu dan mendukung pengolahan data yang dapat berguna dalam segala bidang.

Kemampuan teknologi komputer untuk membantu pemrosesan data dan informasi telah menjadi kebutuhan yang pokok bagi suatu perusahaan. Perusahaan industri, jasa, maupun sektor ekonomi pada saat ini sudah banyak yang memanfaatkan komputer sebagai

alat pemrosesan data dan informasi bagi perusahaannya. Selain itu juga, komputer membantu dalam meningkatkan kinerja perusahaan dan operasionalnya sehingga secara tidak langsung mutu dan kualitas produk yang dihasilkan dapat bersaing.

Perusahaan ini memiliki karyawan diantaranya Staf Administrasi, Mekanik, *Sales* dan Kasir. *Sales* merupakan unsur yang menjadi utama dalam peningkatan penjualan kendaraan yaitu mobil. Pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih pengolahan data pemberian bonus untuk *sales* atas kinerjanya sangat diperlukan, maka dari itu penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi yang dapat membantu pengolahan data tersebut.

Aplikasi tersebut berjudul “**Aplikasi Pengolahan Data Pemberian Bonus Untuk *Sales* Pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih**”. Aplikasi ini merupakan Tugas Akhir dari penulis dalam menempuh studinya.

## 1.2 Perumusan Masalah

Adapun masalah yang dihadapi berdasarkan penelitian pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Membuat Aplikasi Pengolahan Data Pemberian Bonus Untuk *Sales* Pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih menjadi lebih efektif dan efisien
2. Bagaimana mengetahui target penjualan produk setiap bulannya.

## 1.3 Ruang Lingkup Permasalahan

Ruang lingkup dari permasalahan ini hanya terbatas pada data – data yang berhubungan dengan pemberian bonus untuk *sales* pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih dan target yang harus dicapai setiap bulannya.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

### 1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah :

- a. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Diploma III ( D3 ) Jurusan Komputerisasi Akuntansi di STMIK Prabumulih.
- b. Membuat suatu aplikasi yang dapat mengolah data pemberian bonus untuk *sales* pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih.
- c. Menambah wawasan dalam mengenal dunia kerja dan ilmu pengetahuan.

## 2. TINJAUAN UMUM

### 1. Aplikasi

Menurut Jogiyanto Hartono ( 2004 : 2 ) Program merupakan kumpulan dari instruksi atau perintah terperinci yang sudah diterapkan supaya komputer dapat melakukan fungsinya dengan cara yang sudah tertentu. Sedangkan menurut Jack Febrian ( 2005 : 4 ) aplikasi merupakan kumpulan instruksi yang akan dijalankan oleh pemroses yaitu berupa *software*. Dari pendapat tersebut program aplikasi merupakan *software* yang berfungsi untuk melakukan berbagai bentuk pekerjaan atau tugas – tugas tertentu.

### 2. Data

Menurut Siagian ( 2006 : 118 ) Data adalah bahan mentah atau bahan baku yang diolah lebih lanjut sehingga bentuknya menjadi informasi. Data dapat berupa kumpulan dari angka – angka maupun karakter – karakter yang tidak memiliki arti. Data – data yang telah

diperoleh dapat dilakukan proses pengolahan sehingga akan menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Informasi yang diperoleh juga dapat dijadikan data kembali yang akan dilakukan proses pengolahan untuk mendapat informasi yang lainnya.

### 3. Pengolahan Data

Menurut Jogiyanto ( 2006 : 9 ) Pengolahan Data adalah proses data yang diolah melalui suatu model menjadi informasi, penerima kemudian menerima informasi tersebut, membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan, yang berarti menghasilkan suatu tindakan yang lain yang akan membuat sejumlah data kembali. Pengolahan data dapat dilakukan untuk menggambarkan perubahan bentuk dari data yang berupa bahan mentah atau belum memiliki arti menjadi informasi yang memiliki kegunaan dalam penentuan keputusan.

### 4. Bonus

Menurut Henry Simamora ( 2004 : 522 ) Bonus adalah pembayaran sekaligus yang diberikan karena memenuhi sasaran kinerja Bonus berupa insentif merupakan imbalan yang diberikan pada karyawan yang mampu bekerja sedemikian rupa sehingga tingkat produksi yang baku terlampaui. Bonus dapat diberikan dari beberapa persen laba penjualan kepada karyawan yang berhak menerimanya dan diluar dari gaji pokok karyawan serta diberikan sekali terima tanpa ada ikatan dimasa mendatang.

### 5. Sales

Menurut Sihite ( 2000 : 86 ) Sales adalah *the offering of good* kepada konsumen ( pemakai barang ) yaitu individu yang menawarkan produk dalam suatu proses penjualan. Sihite menyebutkan bahwa *sales* ialah menawarkan suatu produk kepada konsumen, sebagai suatu pekerjaan atau

kegiatan untuk menjadikan seseorang sebagai konsumen atau langganan.

### 6. Bahasa Pemrograman

Tokoh yang dianggap memperkenalkan bahasa pemrograman pada komputer adalah Charles Babbage. Charles Babbage adalah seorang ilmuwan yang hidup di Inggris pada abad pertengahan. Beliau adalah orang yang pertama kali mendesain mesin menyerupai komputer. Mesin tersebut diisi beberapa program yang dapat berjalan didalamnya. Pembuat program tersebut adalah Byron Countess of Lovelace. Bahasa pemrograman seperti *Pascal*, *Fortran*, *Clipper*, *dBase* merupakan *software* yang khusus digunakan untuk membuat program komputer, apakah itu sistem operasi, program paket atau yang lainnya.

Bahasa pemrograman banyak digunakan dalam pengolahan basis data yaitu mengolah data mentah menjadi informasi yang berguna. Adapun syarat – syarat dalam pengolahan database yaitu :

- a. *Input* yang akan diproses ( data mentah )
- b. Proses pengolahan yang akan diproses
- c. *Output* yang dihasilkan

Pada pemrograman ini penulis akan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual FoxPro Versi 6.0*. Struktur basis data yang digunakan pada *Microsoft Visual FoxPro Versi 6.0* adalah sistem basis data relasional dimana data disimpan dalam baris dan kolom. Alasan dari pemilihan bahasa pemrograman ini adalah *Microsoft Visual FoxPro Versi 6.0* merupakan bahasa tingkat tinggi dalam pengolahan basis data yang penulisan instruksinya memakai bahasa yang mudah dimengerti karena menggunakan bahasa sehari - hari yaitu bahasa inggris. Bahasa pemrograman *Microsoft Visual FoxPro Versi 6.0* juga mampu

menyimpan maksimal 1 *bilyunrecord* setiap *file*, 400 karakter setiap *record*, 255 *file* setiap *record* dan 100 *byte* karakter setiap kunci *index*.

### 3. Analisis dan Pembahasan

#### 3.1 Analisis Masalah

Pada tahap ini peneliti menemukan masalah yang dihadapi oleh perusahaan yaitu seperti yang telah diuraikan pada Bab I bahwa masalah yang terjadi yaitu adanya kekurangan pada pengolahan data mengenai pembagian bonus untuk *sales* maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat membantu dalam pemecahan masalah tersebut yaitu **Aplikasi Pengolahan Data Pemberian Bonus Untuk Sales Pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih.**

#### 3.2 Studi Kelayakan

Dalam pengolahan data dan informasi perlu diterapkan mekanisme dan prosedur yang sama pada setiap unit kerja. Untuk memenuhi hal tersebut maka dirancanglah pengolahan data dan pelaksanaan data secara terpadu. Tahap ini dilakukan dengan mempelajari sistem berkas laporan serta unit pengolahan data yang sedang berjalan di PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih.

1. Bagian Staf Administrasi menerima dan melaporkan data *sales*, data barang dan data transaksi kepada bagian SKP dan *Operation Head*.
2. Bagian SKP menerima laporan dari bagian Staf Administrasi dan menghitung bonus yang akan diberikan kepada *sales*.
3. Bagian SKP membuat laporan data bonus untuk *sales* dan menyerahkan kepada *Operation Head*.
4. *Operation Head* menerima laporan dari Staf Administrasi dan SKP serta

memberikan persetujuan untuk pemberian bonus kepada *sales*.

### 3.3 Rancangan Sistem

Setelah melakukan tahap pendefinisian masalah dan memperoleh data dari studi kelayakan maka pada tahap ini peneliti akan memulai membuat rancangan sistem. Mengusulkan rancangan sistem dilakukan dalam bentuk *Data Flow Diagram* dan *Entity Relational Diagram*.

#### 1. Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* adalah gambaran menyeluruh dari arus pemrosesan data yang mulai dari urutan pengolahan data sampai menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Berikut ini gambaran dari Diagram Konteks dapat dilihat pada halaman berikutnya :

#### 2. Desain Form Login

Desain ini merupakan awal untuk memulai program aplikasi terdiri atas *User Id* dan *Password*. Dibawah ini adalah desainnya :

**MASUK APLIKASI**

Username : \_\_\_\_\_

Password : \_\_\_\_\_

Masuk

Keluar

Gambar 1. Desain *Form Login*

#### 3.3.4 Desain Menu Program

Didalam sebuah program aplikasi terdapat menu program yang terdiri dari beberapa sub menu program. Dibawah ini adalah desain menu program aplikasi yang dibuat :



Gambar 2. Desain Menu Program

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Hasil

Seperti pada bab – bab sebelumnya mengenai landasan teori dan pengembangan program aplikasi, maka pada bab ini penulis akan membahas mengenai program aplikasi yang telah dibuat. Pada bab ini diterangkan mengenai tampilan program Aplikasi Pengolahan Data Pemberian Bonus Untuk Sales Pada PT. Lautan Berlian Utama Motor Prabumulih yang telah selesai dibuat.

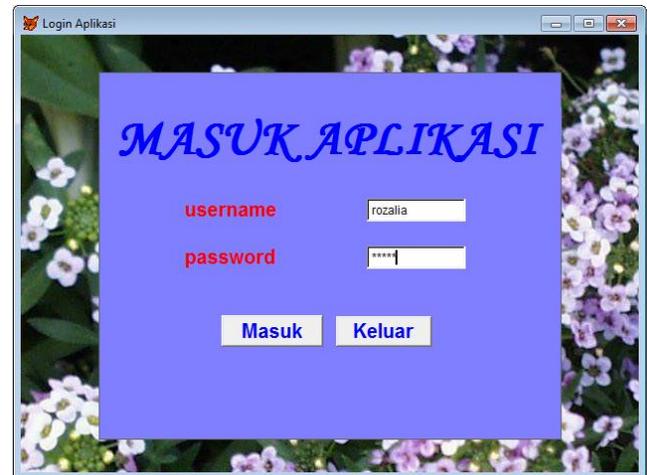
### 4.2 Pembahasan

Untuk menjalankan program aplikasi pengolahan data pemberian bonus untuk sales ini dapat dilakukan dengan salah satu cara dibawah ini :

1. Klik *Start*, pilih program lalu pilih Bonus
2. Dari *Windows Explorer*, buka folder Bonus

#### 1. Tampilan Form Login

*Form Login* digunakan untuk bisa masuk kedalam aplikasi dengan mengisi *username* dan *password* pengguna yang telah ditentukan sebelumnya. Dibawah ini tampilan dari *Form Login* :



Gambar 3. Tampilan Form Login

#### 2. Menu Utama

Pada menu utama program aplikasi ini terdapat 9 ( Sembilan ) bagian yaitu Data Sales, Data Barang, Data Transaksi, Data Bonus, Laporan Data Sales, Laporan Data Barang, Laporan Data Transaksi, Laporan Data Bonus dan Keluar Program.

Tampilan Menu Utama Program Aplikasi sebagai berikut :



Gambar 4. Tampilan Menu Utama Aplikasi Pengolahan Data Pemberian Bonus

#### 3. Data Sales

Pada tampilan *input* data sales, pilihan *Tambah* digunakan untuk memasukkan data sales yang baru. Adapun data – data yang perlu diisi ialah

kode *sales*, nama *sales*, alamat dan nomor *handphone*. Pada pilihan *Edit* digunakan untuk mengubah data, pilihan *Batal* digunakan untuk membatalkan data – data yang sudah dimasukkan dan pilihan *Hapus* digunakan untuk menghapus data yang sudah tidak diperlukan. Pada pilihan *Keluar* digunakan untuk keluar dari formulir pengisian data *sales*. Pada pilihan *Awal* dan *Akhir* digunakan untuk melihat data pertama dan terakhir, sedangkan pilihan *Sebelum* dan *Setelah* digunakan untuk melihat data dari awal keakhir ataupun sebaliknya secara bertahap.

Tampilan *Input Data Sales* sebagai berikut :

Kd_Sales	Nm_Sales	Alamat	No_Hp
SAL01	Emi Miranti	Gunung Ibut	085367876690
SAL01	Reni	Prabumulih	09187466635
SAL02	Dedi H	Prabumulih	081243561455
SAL03	Martomi	Tanjung Raman	081234514625
SAL04	Mutiara	Bakaran	085243854788
SAL05	Yansyah	Gunung Ibut	082318745264

Gambar 5. Tampilan *Input Data Sales*

#### 4. Data Barang

Pada tampilan *input* data barang, pilihan *Tambah* berguna untuk memasukkan data barang yang berisi mengenai kode barang, nama barang, jenis barang, harga barang, dan satuan barang. Pilihan *Edit* berfungsi untuk mengubah data – data yang sudah ada. Pada pilihan *Batal* berfungsi untuk membatalkan data yang sudah diisi, pilihan *Hapus* berfungsi untuk menghapus data yang sudah tidak

diperlukan. Pada pilihan *Keluar*, *Awal*, *Akhir*, *Sebelum* dan *Setelah* mempunyai fungsi yang sama dengan pilihan yang ada pada tampilan data *sales*.

Tampilan *Input Data Barang* sebagai berikut :

Kd_Barang	Nm_Barang	Jns_Barang	Hrg_Barang	Satuan
002ST	TRITON GLS 4x4	Strada Triton	345500000	UNIT
002ST	TRITON EXCEED MIT	Strada Triton	360500000	UNIT
002ST	TRITON SINGEL CABIN	Strada Triton	270500000	UNIT
002ST	TRITON HDX	Strada Triton	325500000	UNIT

Gambar 6. Tampilan *Input Data Barang*

#### 5. Data Transaksi

Pada tampilan *input* data transaksi, pilihan *Tambah* digunakan untuk memasukan data – data transaksi yang telah dilakukan. Data – data yang perlu diisi yaitu kode transaksi, tanggal transaksi, kode *sales*, nama *sales*, kode barang, nama barang, jenis barang, harga barang, jumlah barang, satuan dan total harga barang. Untuk Pilihan *Edit* digunakan untuk mengubah data yang sudah dimasukkan dan pilihan *Hapus* digunakan untuk menghapus data yang sudah tidak diperlukan lagi. Pada pilihan *Keluar*, *Awal*, *Akhir*, *Sebelum* dan *Setelah* mempunyai fungsi yang sama dengan pilihan yang ada pada tampilan data *sales* dan barang.

Tampilan *Input Data Transaksi* sebagai berikut :

Gambar 7. Tampilan *Input Data Transaksi*

**6. Data Bonus**

Pada tampilan *input data bonus*, pilihan *Tambah* berguna untuk memasukkan data bonus baru berisi kode *sales*, nama *sales*, jumlah barang yang terjual dan bonus yang didapat. Pilihan *Edit* digunakan untuk mengubah data yang sudah ada dan pilihan *Batal* untuk membatalkan data yang sudah dimasukkan. Pada pilihan *Hapus*, *Keluar*, *Awal*, *Akhir*, *Sebelum* dan *Setelah* mempunyai fungsi yang sama dengan pilihan yang ada pada tampilan data *sales*, barang dan transaksi.

Tampilan *Input Data Bonus* sebagai berikut :

Kd_Sales	Nm_Sales	Jlh_BrgTerjual	Bonus_Ddapat	Periode
SAL01	Emi Miranti	8	5000000	Agustus
SAL01	Emi Miranti	3	1500000	September
SAL02	Dedi H	3	1500000	Agustus

Gambar 8. Tampilan *Input Data Bonus*

**7. Laporan Data Sales**

Laporan data *salesmen* menampilkan laporan mengenai data – data *sales*. Hasil laporan dengan media kertas dapat dicetak menggunakan *printer*. Dibawah ini tampilan Laporan Data *Sales* :

Kd_Sales	Nm_Sales	Alamat	No_Telp
SAL01	Emi Miranti	Suning Idul	08689787690
SAL02	Dedi H	Jl. Jend. Sudirman Km 25	08214667765
SAL03	Nasional	Tanjung Raman	08248664682
SAL04	Muliara	Jl. Basial Prabumulih	08127994480
SAL05	Yandayah	Suning Idul	08281664478

Kd_Barang	Nm_Barang	Jus_Barang	Hrg_Barang	Satuan
001MB	L200 MB HR DELUXE	Maka Bus	218300000	UNIT
001MB	L200 MB HR STD	Miki Bus	204800000	UNIT
001MB	FE 71 MB PB 110 4DR	Maka Bus	214300000	UNIT
001MB	FE 83 MC 83 123 6DR	Miki Bus	266000000	UNIT
001MB	FE 84 MC 83 123 6DR	Miki Bus	276000000	UNIT
002ST	TRITON GLS 4x4	Strada Triton	345500000	UNIT
002ST	TRITON KEMEX M/T	Strada Triton	866000000	UNIT
002ST	TRITON 21MBEL CABIN	Strada Triton	270300000	UNIT
002ST	TRITON HDL	Strada Triton	828800000	UNIT
003PS	EXCEED 4x2 A/T	Pajero Sport	408800000	UNIT
003PS	DARAK 4x2 A/T	Pajero Sport	146000000	UNIT
003PS	EXCEED 4x4 A/T	Pajero Sport	444000000	UNIT
003PS	DARAK 4x4 A/T	Pajero Sport	311500000	UNIT
004OL	GLS A/T	Oulanhez	880000000	UNIT

Gambar 9. Tampilan Laporan Data Barang

**5. KESIMPULAN DAN SARAN**

**5.1 Kesimpulan**

Sesuai dengan hasil yang telah didapat dari pembuatan aplikasi pengolahan data pemberian bonus ini maka dapat disimpulkan bahwa :

Aplikasi yang dibuat memudahkan pengolahan data pemberian bonus kepada *sales* karena telah dilengkapi dengan menu – menu dan keterangan yang berhubungan dengan

pengolahan data pemberian bonus tersebut. Adapun menu – menu tersebut ialah sebagai berikut :

## 5.2 Saran

Dengan telah selesainya pembuatan aplikasi ini penulis mengharapkan saran yang membangun untuk memberikan perbaikan terhadap kekurangan – kekurangan aplikasi ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi, 2002. *Metodelogi Penelitian*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Edhy, Sutanto, 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Fathansyah, 2001. *Basis Data*. Bandung : CV. Informatika
- Fathansyah. 2004. *Sistem Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Febrian, Jack, 2007. *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Bandung : Informatika
- Hariyanto, Bambang. 2008. *Struktur Data*. Bandung : Informatika
- Hartono, Jogiyanto, 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Edisi III*. Yogyakarta ANDI
- Hartono, Jogiyanto, 2004. *Pengenalan Komputer Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan*. Yogyakarta : ANDI
- Kristanto, Harianto. 2004. *Konsep dan Perancangan*. Yogyakarta : ANDI
- Moekijat, 2005. *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*. Bandung : CV.Mandar Maju
- Nazir, Moh. 2011. *Metode Penelitian*. Bogor : P. Ghalia Indonesia

Setiawan, Agung. 2007. *Pengantar Sistem Komputer Edisi Revisi*. Bandung : Informatika.

Susanto, Azhar, 2004. *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung : Linggar Jaya

Wanto, Peter, 2008. *Aplikasi Program Akuntansi dengan Visual FoxPro 9.0 Aplikasi Penjualan, Pembelian dan Stok*. Yogyakarta : Gava Media

Widyatmoko, Priyono, 2005. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta : Pusat Nadhil.